



## Hub USB 3.0 Unitek Y-3089

Cena	<b>49,90 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępny</b>
Czas wysyłki	<b>1-2 dni robocze</b>
Numer katalogowy	<b>ak101319</b>
Kod producenta	<b>Y-3089</b>
Producent	<b>Unitek</b>

### Opis produktu

#### Mini Hub USB 3.0 4-portowy Unitek Y-3089

Unitek Y-3089 to 4 portowy hub USB 3.0. który możemy podłączyć do komputera w celu zwiększenia dostępności portów USB.

Elegancki i niezwykle mały HUB w plastikowej obudowie stanie się ozdobą każdego biurka w domu jak i w miejscu pracy. Zasilany bezpośrednio ze złącza USB, wspiera technologię ładowania BC1.2, która w inteligentny sposób dogaduje stosowne napięcia, pamięta o odłączeniu zasilania po naładowaniu baterii oraz dba o wiele innych aspektów wpływających na żywotność ładowanych baterii.

Hub zaopatrzone w port microUSB, którym możemy dostarczyć dodatkowe zasilanie tak był w stanie obsłużyć najbardziej prądożerne akcesoria. Zadbano o zabezpieczenia przed zwarciami oraz przepięciami tak aby jego użytkowanie było maksymalnie bezpieczne.

#### Poręczny i super szybki

Hub korzysta z technologii SuperSpeed USB 3.0 zapewniającej transfer do 5Gbps. Skopiowanie filmu zajmuje nie więcej niż 9 sekund

Dzięki technologii Hot swapp/Plug&play jego używanie jest bajecznie proste – nie potrzeba instalować żadnych sterowników. Po prostu podłączasz go do komputera i działasz. Jest kompatybilny z Windowsem XP, Vista, 7, 8, 8.1, 9 i 10, komputerami z systemem Linux, komputerami Mac 9.0 i nowszymi. Ten model ma wbudowany kabel długości 30 cm. Tak jak wiele innych modeli hubów Unitek, tak i ten ma kompaktowe wymiary dzięki czemu mieści się w każdej torbie na laptopa.



### Specyfikacja techniczna

- prędkość USB3.0 (transfer do 5Gbps)
- Plug&Play bez instalacji sterowników
- wstecznie kompatybilny z USB2.0/1.1
- wsparcie technologii ładowania BC1.2
- obsługa systemów Windows 7/8/8.1/10 (32 i 64bit) Mac OS 10.x i nowszych
- długość przewodu: 30 cm
- chipset: Realtec

---

Over-voltage  
Protection

Over-charge  
Protection

Short Circuit  
Protection

